



**RÈGLEMENT DU CHALLENGE
DÉPARTEMENTAL INTERCLUBS DE
BADMINTON FSGT 06**

ARTICLE 1 : RESPECT DES VALEURS

La FSGT est une association qui privilégie la convivialité et le respect de l'adversaire à la performance pure. En conséquence, tout participant qui, par son attitude (comportement antisportif, dégradation volontaire de matériel...) enfreindrait ces règles, pourra se voir exclu immédiatement de la compétition par l'organisateur.

ARTICLE 2 : DÉROULEMENT DU CHALLENGE

Le Challenge Départemental de Badminton 06 se déroulera en plusieurs manches. Ces rencontres seront organisées à tour de rôle par chaque club engagé dans la compétition (et pouvant accueillir une rencontre).

S'il s'avère qu'il y ait un nouveau club engagé pouvant accueillir une rencontre, une manche supplémentaire sera rajoutée au challenge (8 manches maximum).

Lors de chaque tournoi, un nombre de points sera attribué à chaque participant en fonction de sa performance (cf art 4).

Un **classement des clubs** sera ainsi effectué en additionnant les points des joueurs les mieux classés (**classement simples et doubles choisis cumulés**).

Dans un souci d'équité, le nombre maximum de participants qui marqueront des points pour leur club sera de **6 pour la compétition en simples** et de **3 pour la compétition en doubles choisis**.

Si une équipe de doubles choisis s'avérait être composée de deux joueurs issus de clubs différents, la moitié des points obtenus par cette équipe sera attribuée à chacun des 2 clubs.

ARTICLE 3 : DÉROULEMENT DES TOURNOIS « CHALLENGE 06 »

Chaque tournoi se déroulera en deux parties : une compétition en simples le matin et une compétition en doubles choisis l'après-midi.

Durant la phase de poules, les parties se joueront en 10 minutes avec un changement de côté après 5 minutes.

Après la phase de poules, les parties se joueront en 1 set de 21 points avec 2pts d'écart (max 30 points), avec un changement de côté à 11 points.

La petite finale et la finale, en simple comme en doubles, seront arbitrées (par 2 arbitres de 2 clubs différents de ceux des finalistes).

- COMPÉTITION EN SIMPLES :

Tableau principal avec des poules de 4 ou 5 joueurs. Soit :

- 8 poules :

Les 2 premiers de chaque poule seront qualifiés pour la phase finale (16^e de finale). Si le nombre de terrains le permet, les 3^e et 4^e seront reversés dans une consolante selon le même format.

- 6 poules :

Les 2 premiers de chaque poule + les 4 meilleurs troisièmes seront qualifiés pour la phase finale (16^e de finale). Si le nombre de terrains le permet, les autres participants seront reversés dans une consolante.

- 4 poules :

Les 2 premiers de chaque poule seront qualifiés pour la phase finale (1/4 de finale) – Les 2 derniers iront en tableau consolante.

Après la phase de poule : Un tirage au sort sera effectué.

- 4 ou 8 poules : Les 1^{ers} rencontreront les 2^{emes}.

- 6 poules : Les 1^{ers} rencontreront les 3^{emes} et certains 2^{emes}. Les autres 2^{emes} se rencontreront entre eux. Lors du tirage, il y aura 3 premiers de poules en haut de tableau, et les 3 autres en bas de tableau.

Tableau mixte avec des poules de 4 ou 5 joueurs.

- Poule(s) féminine.
- Poule loisir : Avec les joueurs cat Super Vet (+ 60ans), puis complétée s'il le faut par des joueurs de niveau loisir.

Le nombre de joueurs par club dans ce tableau mixte devra être le plus équitable possible (Pas plus de 4 joueurs par club).

- 2 poules :

Les 2 premiers de chaque poule seront qualifiés pour les 1/2 finales. Le 1^{er} de la poule Féminine rencontrera le 2^{eme} de la poule Loisir, et inversement.

Les autres participants joueront des matchs de classement.

- COMPÉTITION EN DOUBLES CHOISIS :

Elle débutera par une phase de poules, 4 poules de 4 (voir 5). Les deux premiers de chaque poule seront qualifiés pour la phase finale.

Si le nombre de terrains le permet, les 3^e et 4^e (voir 5^e) seront reversés dans une consolante selon le même format.

Après la phase de poule : Un tirage au sort sera effectué pour déterminer les 1/4 F.

- Les 1^{ers} rencontreront les 2^{emes}
- Les 3^{emes} rencontreront les 4^{emes} en consolante. S'il existe une ou plusieurs poules de 5, certains 3^{emes} rencontreront les 5^{emes} de poule.

- POINTS DE REGLEMENT :

En cas d'égalité à l'issue du temps réglementaire, le match nul sera entériné durant la phase de poules. Durant la phase finale, un dernier point sera joué afin de désigner le vainqueur du match.

A l'annonce de la fin du match, si le point est en train de se jouer, il devra être terminé et sera comptabilisé.

- SYSTÈME DE POINTS :

Lors des phases de poules, les points seront attribués de la façon suivante :

Victoire = 2 pts Match nul= 1 pt Défaite = 0 pt

En cas d'égalité, les participants seront départagés en 1^{er} par le système de la confrontation directe, puis par le goal-average général (s'il y a eu un match nul), et si cela s'avère nécessaire, un match en 5 points sera disputé.

ARTICLE 4 : ATTRIBUTION DES POINTS DES TOURNOIS « CHALLENGE 06 »

À l'issue de chaque tournoi, les points comptant pour le Challenge Départemental seront attribués de la manière suivante :

1) COMPÉTITION EN SIMPLES

Tableau principal (aléatoire en fonction du nombre de poules et de joueurs)

- | | |
|--|--------------------------------------|
| - 5 ^e de poule : 1 pt (ou 2) | - 4 ^e du tournoi : 10 pts |
| - 4 ^e de poule : 2 pt (ou 4) | - 3 ^e du tournoi : 12 pts |
| - 3 ^e de poule : 4 pts (ou 6) | - Finaliste : 15 pts |
| - 1/8 ^e de finaliste : 6 pts | - Vainqueur : 20 pts |
| - 1/4 de finaliste : 8 pts | |

Tableau mixte :

- | | | |
|------------------------------|----------------------------|----------------------------|
| - 10 ^e : 0.5pt | - 9 ^e : 1pt | - 8 ^e : 1.5 pts |
| - 7 ^e : 2 pts | - 6 ^e : 2.5 pts | - 5 ^e : 3 pts |
| - 4 ^{eme} : 3.5 pts | | - 3 ^{eme} : 4 pts |
| - Finaliste : 5 pts | | - Vainqueur : 6 pts |

2) COMPÉTITION EN DOUBLES CHOISIS

- | | |
|--|--------------------------------------|
| - 5 ^e de poule (si existant) : 2 pt | - 4 ^e du tournoi : 10 pts |
| - 4 ^e de poule : 4 pt | - 3 ^e du tournoi : 12 pts |
| - 3 ^e de poule : 6 pts | - Finaliste : 15 pts |
| - 1/4 de finaliste : 8 pts | - Vainqueur : 20 pts |

Pour les tournois où sera organisée une consolante, en simples (tableau principal) comme en doubles, un nombre de points supplémentaires sera attribué aux trois premiers.

3eme place : 0.5 points – Finaliste : 1 point – Vainqueur : 2 points

ARTICLE 5 : DÉROULEMENT DES TOURNOIS

« MINI CHAMPIONNATS »

Des tournois sous forme de mini-championnats par niveaux pourront être organisés par le comité en début et fin d'année si le calendrier nous le permet. Ils ne compteront pas pour le challenge départemental 06. Ils seront ouverts à tous, licenciés ou non.

Ils se dérouleront en deux parties : une compétition en simples le matin et une compétition en doubles choisis l'après-midi.

Toutes les parties se joueront en 10 minutes.

En cas d'égalité à l'issue du temps réglementaire, le match nul sera entériné.

Attribution des points :

Victoire : 2pts

Match nul : 1pt

Défaite : 0pt

- COMPÉTITION EN SIMPLES :

Sous forme de poules par niveaux (5 ou 6 poules de 7-8 joueurs).

Ex : Poule 1 < les 8 meilleurs joueurs. Poule 2 < Les 8 suivants au classement.

Tous les joueurs de chaque poule se rencontreront et les deux premiers seront qualifiés pour la finale de poule.

A l'issue de la phase de poules, les finales se joueront également en 1 set de 21pts, avec 2 pts d'écart (jusqu'à 30pts max) et seront arbitrées (par 1 arbitre d'un club différent de ceux des finalistes).

Le 1^{er} de la poule 1 rencontrera le 2^e de la poule 1

Le 1^{er} de la poule 2 rencontrera le 3^e de la poule 1

Le 1^{er} de la poule 3 rencontrera le 2^e de la poule 2

Le 1^{er} de la poule 4 rencontrera le 2^e de la poule 3

Le 1^{er} de la poule 5 rencontrera le 2^e de la poule 4

Le 2^e de la poule 5 rencontrera le 3^e de la poule 5

Pour la constitution des poules, nous nous référencerons au classement des tournois précédents. Pour le tournoi d'ouverture de la saison nous nous référencerons au classement final de l'an passé.

Pour les joueurs non licenciés, nous devons connaître approximativement leur niveau pour les intégrer dans une poule qui leur correspond au mieux.

- COMPÉTITION EN DOUBLES :

Sous forme de poules (4 poules de 4 ou 5 équipes).

La constitution des paires de doubles s'effectuera **au tirage au sort**.

Il y aura un **tableau principal** (2 poules) composé des joueurs des poules 1 et 2 en simple, et un **tableau loisir** (2 poules) composé des joueurs des poules 3 et 4 en simple.

Avec les conditions suivantes :

Un joueur de la poule 1 ne pourra pas être avec un autre joueur de la poule 1.

Un joueur de la dernière poule (4 ou 5) ne pourra pas être avec un autre joueur de la dernière poule (4 ou 5).

Attribution des points :

Victoire : 2pts

Match nul : 1pt

Défaite : 0pt

En cas d'égalité, c'est la confrontation directe qui départagera les équipes.

S'il y a match nul entre 2 équipes, ça sera alors le goal average général qui départagera les équipes ex æquo.

Après les matchs de poules, une seconde phase de matchs de classement sera mise en place :

Les 2 premiers de chaque poule s'affronteront pour les 1/2 finales, les autres équipes joueront des matchs de classement (5^e/8^e place).

S'il y a 2 poules de 5, les 5^e de chaque poule joueront la 9^e/10^e place.

S'il y a 1 seule poule de 5, le 5^e jouera un barrage contre le moins bon 4^e pour pouvoir faire les matchs de classement (5^e/8^e).

Par exemple : Une équipe A finissant 3^{ème} de la poule 1, jouera un match de classement contre l'équipe finissant 4^e de la poule 2 (5^e/8^e) puis en fonction de son résultat jouera un dernier match (5^e/6^e ou 7^e/8^e place).

Après cette seconde phase de poule, un classement final « doubles » sera donc établi.

ATTRIBUTION DES POINTS

En simple :

Poule 1 : 2 pts par match gagné – Poule 2 : 1.5 pts par match gagné

Poule 3, 4 et F : 1 pt par match gagné

En double : 2 points par match gagné (Ex : 5 matchs gagnés < 10 pts).

ARTICLE 6 : BATTLES DE PRECISION

Il sera mis en place à chaque manche du challenge départemental (avant la reprise des rencontres l'après-midi) et des points seront établis pour le classement clubs.

20 participants participeront à ce challenge : l'ensemble des clubs seront représentés avec au maximum 4 participants de chaque club (avec une mixité hommes/femmes si possible). Les participants seront tirés au sort sur place.

- 1^{er} tour :

Après un tirage au sort pour établir les 10 confrontations et l'ordre de passage :

Sur 1 terrain, la première confrontation se jouera entre le joueur A et B qui ne pourront pas être du même club. Chaque joueur placera la cible de son adversaire où il le souhaite dans la zone de service en double (diagonale) et ils tireront chacun leur tour.

Le but du jeu : Au service, le joueur positionné sur son carré de service (A n'importe quel endroit) devra servir sur la cible disposée au préalable par son adversaire en servant en diagonale. **Les joueurs auront 3 volants à jouer.**

Le volant des 2 participants qui sera le plus près de la coupelle (le rebond sera pris en compte, et non l'impact) fera gagner le joueur. Un volant atterrissant dans la coupelle qualifiera directement le joueur pour la finale.

- 2^{eme} tour :

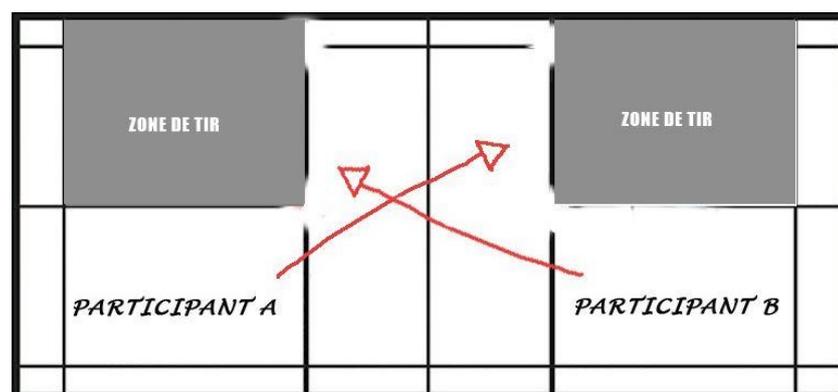
Il y aura 5 autres battles entre les 10 joueurs restant (même règles du jeu).

- Finale :

La phase finale se jouera avec les 5 joueurs restants, une cible sera disposée sur le terrain. Chacun leur tour et avec **1 seul essai**, les joueurs essayeront de toucher ou de se rapprocher un maximum de la cible, le plus éloigné sera éliminé à chaque tour. A la fin il ne restera que 2 joueurs, et le vainqueur du challenge sera désigné sur ce tir.

Classement joueurs : 1^{er} : 4 pts - 2^e : 3 pts - 3^e : 2 pts - 4^e : 1 pt - 5^e : 0 pt

Ces points seront rajoutés au classement « clubs » de la journée.



Un classement général « individuel » sera établi en fin d'année.

Les 3 premiers seront récompensés.

ARTICLE 7 : NOMBRE DE PARTICIPANTS

Lors des tournois classiques, chaque club pourra engager 8 participants dans la compétition en simples et 8 participants (4 doubles) dans la compétition en doubles choisis. Un concurrent pourra, s'il le souhaite et avec l'accord de son club, participer aux deux compétitions.

Si toutefois, il s'avérait que le nombre de participants soit insuffisant, la priorité sera donnée au club organisateur afin de compléter les effectifs.

Attention : Lors des 2 tournois sous forme de « mini-championnats » ouvert à tous, en fonction du nombre de joueurs inscrits non licenciés (maximum 8), il y aura la possibilité d'inscrire + ou - de participants pour chaque club.

Un joueur non licencié FSGT ne pourra pas donner de points à son club.

ARTICLE 8 : TIRAGES AU SORT DES POULES

Afin de favoriser les rencontres interclubs, le tirage au sort des poules s'effectuera de la façon suivante : Chaque participant tiré au sort se verra attribuer un n° de poule tiré dans un chapeau et une place dans la poule tiré dans un autre chapeau. Le tirage se poursuivra avec les chapeaux des autres clubs, tout ceci dans le but de privilégier le mixage des joueurs des différents clubs dans chaque poule. Il sera procédé de même pour le tirage des poules des doubles choisis.

Des têtes de série seront mises en place en fonction des résultats de chaque tournoi, 8 en simples et 4 en doubles. Celles-ci ne pourront pas se rencontrer lors de la phase de poules.

Un tirage au sort sera effectué sur place pour établir le tableau final à partir des 1/8^e de finale pour les simples et des 1/4 de finale pour les doubles.

ARTICLE 9 : MATERIEL

Lors des tournois, les joueurs utiliseront des volants mis à leur disposition par le club recevant ou par le comité. Il devra s'agir de volants en plastique (Mavis 600-2000).

Les joueurs pourront jouer avec des volants en plume (en leur possession) à partir des 1/8^e de finale uniquement si les 2 adversaires se sont mis d'accord avant le match.

ARTICLE 10 : AUTRES POINTS DE REGLEMENT

- BLESSURE :

Un joueur blessé durant un match pourra reprendre la partie si cela lui est possible. Dans ce cas, un décompte du temps sera mis en place pour que le temps de jeu effectif soit de 10min.

S'il ne peut reprendre la partie, le match sera gagné par l'adversaire (15-0).

Si la blessure intervient durant la phase de poules :

Dans un souci d'équité, tous les matchs précédemment joués ou non joués seront considérés comme perdu (0-15). Cependant le joueur conservera ses points gagnés sur le terrain pour son classement individuel.

Exemple : Un joueur se blesse lors de son dernier match de poule, et finit 3eme de sa poule. Ses 3 matchs seront perdus (0-15), mais le joueur conservera le nombre de point équivalent à son classement initial : 3eme de poule = 2pts.

- RESPECT DES HORAIRES :

Afin que les tournois puissent se dérouler dans les meilleures conditions possibles, il est impératif que les participants respectent les horaires des rencontres qui seront affichées à la table de marque.

Si un concurrent est absent du terrain au début de sa rencontre, il sera déclaré perdant sur un score forfaitaire de 21 - 0.

- FAIR-PLAY/TEMPS DE JEU :

Certains matchs se jouant au temps, les participants devront s'efforcer de ne pas « ralentir le jeu » entre les points en cas d'avance au score.

Une mini-pause (30sec. max) au changement de côté est autorisée avant de reprendre le jeu.

- AUTO-ARBITRAGE :

Toutes **les rencontres sont auto-arbitrées** (mise à part la petite finale et la finale). Si les joueurs n'arrivent pas à se mettre d'accord sur un point, celui-ci sera remis en jeu.

- DEBUT DU MATCH :

Avant le début du match, un tirage au sort doit avoir lieu. Le joueur qui gagne décide soit de servir ou recevoir en premier, soit de commencer le jeu sur l'un ou l'autre des demi-terrains. Le joueur qui a perdu doit alors exercer son choix sur l'alternative restante.

ARTICLE 11 : CLASSEMENTS DU CHALLENGE 06

À l'issue de la saison, **un classement général en « simples » et en « doubles »** sera effectué afin de récompenser les meilleurs joueurs.

En cas d'égalité, le joueur ayant le plus de participations sera classé devant l'autre. Si le nombre de participations est identique, la ou les meilleures performances obtenues lors des tournois départageront les ex-æquo.

Doubles: Pour pouvoir cumuler des points dans différents tournois, une équipe de doubles choisis devra obligatoirement être composée des mêmes participants.

Classement Simples :

Les 3 premiers du challenge se verront récompensés, ainsi que les 3 premières femmes et les 3 premiers de chaque catégorie.

Cat « Vétérans » : + 40 ans (avant le 31/12 de l'année en cours)

Cat « Super Vétérans » : + 60 ans (avant le 31/12 de l'année en cours)

Cat « Jeunes » : - 20 ans (avant le 31/12 de l'année en cours)

Une personne classée dans les 3 premiers (H ou F) ne pourra être récompensée une 2eme fois dans sa catégorie, sa place sera prise par un autre joueur (Par ex le 4eme « Vet » pourra être récompensé dans sa catégorie si devant lui un joueur « Vet » est déjà classé parmi les 3 premiers au classement général).

Les joueurs récompensés devront participer au minimum à la moitié des tournois du challenge annuel (2 participations si 5 manches / 3 participations si 6 manches).

Classement Doubles :

Les 3 premières paires de doubles se verront récompensées.

Nous comptabiliserons également les points gagnés par chaque club lors de l'ensemble des rencontres annuelles et un **classement interclubs** sera effectué.

Le Collectif d'Activité Badminton FSGT 06

